

1. Familie mit 2 Kinder gründen. Geschlecht der Kinder durch Würfelglück bestimmen. Das Startkapital für jede Familie beträgt 750 Punkte.
2. Jede Familie baut jährlich 9 Felder an.
Als Anbaupflanzen sind möglich: Reis, Hirse, Hülsenfrüchte (z.B. Bohnen) und Zuckerrohr. Die ersten drei Nutzpflanzen decken vor allem den eigenen Nahrungsbedarf; Zuckerrohr wird verkauft und verhilft der Familie zu Bargeld.

Dabei gelten folgende Regeln:

- Um Bargeld zu beschaffen, muss mindestens **ein Feld mit Zuckerrohr** bepflanzt werden.
- Zur Sicherstellung der Ernährung müssen **mindestens zwei Felder mit Reis** und **ein Feld mit Hülsenfrüchten** bestellt werden.
- Nur sechs Felder (wovon drei von einem Grossgrundbesitzer gepachtet sind) können künstlich bewässert werden.
Reis und Zuckerrohr gedeihen nur bei künstlicher Bewässerung. Daher können **höchstens sechs Felder** mit diesen beiden Produkten bepflanzt werden.

3. Durchschnittliche Ausgaben (Punkte) pro Jahr:
 - **Pro bepflanzt Feld** werden für Saatgut 10 Punkte bezahlt.
 - **Für ein gepachtetes Feld** wird **mindestens** 20 Punkte aufgewendet.
 - Jede Familie braucht 600 Punkte für ihren **Lebensunterhalt**.
4. Wie fällt die Ernte (Punkte pro Feld) aus: würfeln

Augenzahl:	1,2: wenig Regen	3, 4: normaler Regen	5, 6: viel Regen
Reis	60 Punkte	90 Punkte	120 Punkte
Hirse	90 Punkte	70 Punkte	50 Punkte
Hülsenfrüchte	50 Punkte	90 Punkte	80 Punkte
Zuckerrohr	70 Punkte	130 Punkte	80 Punkte

5. Der Marktpreis für Zuckerrohr schwankt stark: würfeln

Augenzahl:	1,2: Überangebot:	3, 4: normaler Preis	5, 6: starke Nachfrage:
	-20 Punkte		+ 20Punkte

6. Unvorhergesehene Ereignisse beeinflussen den jährlichen Ertrag: würfeln

Augenzahl:	1-3: Ereigniskarte ziehen	4-6: Jahr ohne Ereignis
------------	---------------------------	-------------------------

7. Jahresabrechnung (negatives Resultat bedeutet Schulden beim Grossgrundbesitzer)

8. Der Pachtzins pro Feld wird fürs neue Jahr festgelegt: würfeln

Augenzahl:	1,2: Pachtzins	3, 4: gleich bleibender Pachtzins	5, 6: Pachtzins
	-10 Punkte		+ 20 Punkte

9. Weiter bei Punkt 2

viel Spass !

Der Zugochse stirbt, ein neuer kostet 600 Punkte.	Eine Insektenplage vernichtet die ganze Reisernte.
Du hast ein Wühlmausproblem in den Hirsenfelder. Ernteaussfall in den Hirsenfelder	Ein netter Onkel schenkt euch Dünger. Die Hülsenfrüchtfelder geben den doppelten Ertrag.
Ein Mädchen aus deiner Familie wird verheiratet. Die Brautfamilie bezahlt als Mitgift einen Zugochsen 600 Punkte und 750 Punkte Starthilfe.	Ein entfernter Onkel stirbt. Deine Familie muss für die Beerdigung aufkommen, bei der das ganze Dorf eingeladen ist. Kosten 500 Punkte.
Die Rechnung für die Schulgelder ist fällig: Pro Kind sind 100 Punkte zu bezahlen.	Bei einer Rauferei auf dem Schulhof ist die Schuluniform zerstört worden. 50 Punkte
Ein Nachbar hat dein Wasser abgegraben und du hast es zu spät bemerkt. Deine bewässerten Felder geben nur den halben Betrag.	Ein Junge aus deiner Familie wird heiraten. Die Bräutigam Familie bezahlt das Fest. 500 Punkte. Ab jetzt ist ein Maul mehr zu stopfen. Plus 100 Punkte im Lebensunterhalt.
Dein Pflug ist zerbrochen. Die Reparatur kostet 100 Punkte.	Dein Zugochse ist krank er kann nur 5 Felder bestellen. Im nächsten Jahr ist er wieder fit.
Todesfall in der Familie. 600 Punkte für Beerdigung und Trauerfest.	Ein Mädchen aus deiner Familie wird verheiratet. Die Brautfamilie bezahlt als Mitgift einen Zugochsen 600 Punkte und 750 Punkte Starthilfe.
Ein Junge aus deiner Familie wird heiraten. Die Bräutigam Familie bezahlt das Fest. 500 Punkte. Ab jetzt ist ein Maul mehr zu stopfen. Plus 100 Punkte im Lebensunterhalt.	Du spendest Ganesha 50 Punkte und bittest für gutes Ernteglück.
Der Zugochse stirbt, ein neuer kostet 600 Punkte.	Eine Insektenplage vernichtet die ganze Zuckerrohrernte.